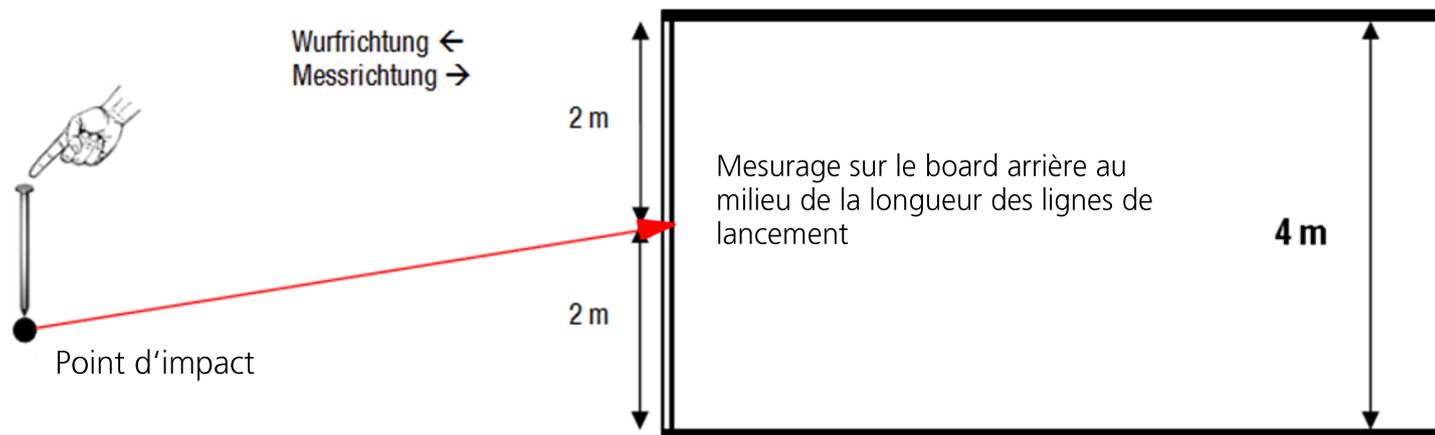


Lancer de balle (200g)

Matériel: balles (si possible entre 6 et 9 par aire de jeu), ruban de mesure (min. 50 m), 3 clous de démarcation, support et matériel pour écrire, pochette plastique, év. parasol ou parapluie, balai, dés de mesure pour la démarcation du secteur (par ex. aux niveaux 10m/20m/30m/40m/50m)

L'aire de jeu



Mesure

- Au niveau du point médian du côté de l'élan / planche de délimitation (point de mesure)
- Le ruban de mesure est à placer de manière à pouvoir prendre note de la performance au niveau de la ligne de lancement. Le point zéro du ruban se trouve au niveau de l'impact de la balle.
- La performance est indiquée en mètres et centimètres.
- Le point de mesure est à placer au milieu de la ligne de lancer.

Poids

- Balle de 200 g

L'essai est manqué si...

- ...la ligne de lancement est touchée
- ...le sol derrière la ligne de lancement est touché par n'importe quelle partie du corps (= dépassement)

Assistants

2 à 3 assistants – répartition des tâches

- **Scribe:** coordination des groupes arrivants + faire l'appel des participants + prendre note du lancer
- **Mesureur 1:** contrôle d'éventuels dépassements de la ligne + mesure la longueur du lancer (= év. scribe)
- **Mesureur 2:** détermine le point d'impact + tend le ruban de mesure vers l'arrière + ne mesure que le meilleur essai

Les balles lancées sont rapportées par les participants de la compétition ou les assistants.

Conseils pour le déroulement de la compétition

- Lancer les trois essais de manière successive
- Echauffement: pour des raisons de sécurité, il doit être effectué sous surveillance. Tous doivent pouvoir estimer leur longueur d'élan et lancer 1 à 2 balles (en cas de manque de temps, cette partie peut être raccourcie ou omise).
- Le point d'impact est marqué au moyen d'un clou. Seul le meilleur lancer est pris en compte. En cas de doute, lorsque la longueur n'est pas claire à partir de l'optique angulaire, mesurer également essai 2+3